



VI. Szitka Béla Kispályás Labdarúgó Emléktorna

VERSENYSZABÁLYZAT

1. A játéktér

A pálya mérete: 17x36 méteres palánkozott csarnok, 3 x 2 méteres kapuval, egyoldali nézőtérrel.

2. A torna helyszíne

Barcika Art Tornacsarnok (3700 Kazincbarcika, Lini tér 4.)

3. A labda

A FIFA által elfogadott labda.

4. Játékvezető

A B-A-Z Megyei Labdarúgó Szövetség által delegált hivatalos játékvezető.

Jog- és hatásköre kiterjed a mérkőzés előtti igazoltatásra, személyazonosság ellenőrzésére és a teljes mérkőzésre.

Hatásköre kiterjed az olyan eseményekre is, amelyek olyankor történnek, amikor a játék ideiglenesen szünetel, vagy a labda játékon kívül van. A játékkal és a mérkőzés eredményével kapcsolatos döntések véglegesek.

5. A torna résztvevői, játékosok

Csapatonként maximum 12 játékos nevezhető. A játéktéren egyszerre maximum 4 mezőnyjátékos és 1 kapus tartózkodhat (kivétel I. korcsoport, ott 5+1 játékos lehet a pályán).

A játéktéren egyszerre minimálisan a maximális létszám alatti 2 fővel csökkentett számú játékosnak kell szerepelnie (kezdéskor, vagy büntetéskor).

Ha a csapat létszáma 3 (4) fő alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni. Ebben az esetben a versenybizottság dönt a mérkőzés eredményéről.

A fentiek az időleges kiállítások esetén is érvényesek.

Amatőr férfi: 4 + 1 fős csapatok, melyekben csapatonként maximum 1 fő – a versenykiírásban részletesen ismertetett – „profi” játékos nevezhető!
Játékidő: 2x 12 perc / 1 perc szünettel

Öregfiúk: 4 + 1 fős csapatok, melyekben kizárólag 1979. január 01. előtt született játékosok szerepelhetnek.
Játékidő: 2x 12 perc / 1 perc szünettel

Ifjúsági: 4 + 1 fős csapatok, melyekben kizárólag 1995. január 01. után született játékosok szerepelhetnek.
Játékidő: 2x 10 perc / 1 perc szünettel

- Nők:** 4 + 1 fős csapatok, melyekben a labdarúgást kedvelő amatőr, vagy a sportágat versenyszerűen űző, női csapatok/játékosok szerepelhetnek.
Játékidő: 2x 10 perc / 1 perc szünettel
- Iskolások:** 5 + 1 (I. kcs.), illetve 4 + 1 (II.-III.-IV. kcs.) fős csapatok, a diákolimpiai versenyrendszer szerinti korcsoportokban.
Nem előírás, hogy a benevezett csapatok játékosainak egy iskolába kell járnia.
Játékidő: 2x 10 perc / 1 perc szünettel

6. Igazolás

A torna teljes ideje alatt csak a csapatnévsoron első alkalommal feltüntetett játékosok léphetnek pályára. A nyomtatványon fel kell tüntetni a játékos adatai mellett a mezszámát is, ami a torna folyamán nem változtatható.

Két egymástól eltérő színű szerelés csapatonként kötelező. Ha az adott csapatnak nincs két különböző színű és azonos számú meze, akkor a nevezési lapon mezzsínenként külön-külön kell feltüntetni a számokat.

(pl.: Kiss János fehér 10, piros 12)

A játékosok személyazonosságukat diákigazolvánnyal, illetve személyi igazolvánnyal kötelesek igazolni!

A csapatnévsort köteles minden csapatvezető pontosan kitöltve, a csapat első mérkőzése előtt legalább 30 perccel, a Versenybizottság által rendelkezésre bocsátott nyomtatványon leadni!

Az igazoltatást a játékvezető és az ellenfél képviselője együttesen végzi.

- A torna során egy játékos, csak egy kategóriában és egy csapatban játszhat!
- A tornán minden játékos (az iskolásokat kivéve) a saját felelősségére vesz részt!

7. Csere

Cserénél a játékos csak a saját térfelén léphet pályára, akkor, ha csapattársa elhagyta a játékteret.

A mérkőzésen folyamatosan lehet cserélni.

Rossz csere esetén a játékvezető 2 perces büntetést alkalmaz.

8. Versenyszabályok

A tornán a kispályás labdarúgás szabályai érvényesek egyéb kiegészítésekkel.

- A labda csak akkor van játékon kívül, ha a nézőtér irányába elhagyja a játékteret. Minden egyéb esetben (másik oldal, alapvonalak, idegen test érintése) a labda játékban marad.
- Ha a nézőtér felé a labda játékon kívül kerül, akkor a palánk mellől közvetlenül bedobással, vagy rúgással is játékba hozható a játékszer.
- Bedobásból, berúgásból közvetlenül gól nem érhető el.
- A bedobást, berúgást követően az azt végző játékos nem érintheti a labdát, amíg más nem ér hozzá.
- A kapus a labdát csak félpályán belül, kidobással hozhatja játékba.
- Kidobáskor a labdának el kell hagynia a büntetőterületet.
- Szándékos hazaadásnál a játékvezető közvetett szabadrúgást ítél, melyet a büntetőterület vonaláról kell elvégezni arról a helyről, mely az eseményhez a legközelebb van.

- Az ellenfélnek bedobáskor, berúgáskor, szabadrúgáskor legalább 3 méter távolságra kell tartózkodnia az adott ponttól.
- Amennyiben a távolság kimérését kéri a játékos, abban az esetben csak sípszó után végezhető el a pontrúgás.
- Nézőtéri sípszó esetén (mely megzavarja bármely csapatot vagy játékost) a játékvezető labdaleejtéssel hozza újra játékba a labdát.
- A selejtezők és középdöntők során (csoportmérkőzéses rendszerben) döntetlen esetén a mérkőző feleknek 1 pont jár. Az egyenes kieséses szakaszban, ha a találkozó döntetlennel ér véget, akkor büntetőrúgások következnek. Elsőként 3-3, majd addig rúgnak a csapatok, míg valamelyik fél nem hibázik.
- A büntetőrúgások sorrendjét a játékvezető sorsolással dönti el.
- A rúgások során egy játékos csak abban az esetben duplázhat, ha valamennyi jegyzőkönyvben szereplő játékostársa már sorra került.
- A tornán becsúszó szerelés tilos!
- Ékszert leragasztva sem viselhetnek a játékosok, szemüveg saját felelősségre viselhető.

Pontrendszer:

Győzelem:	3 pont
Döntetlen:	1 pont
Vereség:	0 pont

Helyezések eldöntése:

1. Több szerzett pont
2. Egymás elleni eredmény
3. Gólkülönbség
4. Több rúgott gól
5. Büntetőrúgások

Játékosok, játékidő:

9. Egyéb tudnivalók

- A nevezési feltételek, korhatárok megszegése esetén a versenybizottság a vétkes csapatot a tornáról való azonnali kizárással sújtja!
- A mérkőzésekre pontos megjelenést kérünk.
Amennyiben valamelyik csapat nem jelenik meg időben a találkozón (várakozási idő 5 perc), a mérkőzés végeredménye 3-0-s eredménnyel az ellenfél javára kerül igazolásra.
- Óvást a mérkőzés befejezését követő 30 percen belül lehet benyújtani a versenybizottság felé, kizárólag írásban!
Az óvási díj: 2.000,-Ft, melyet a Versenybizottság a döntés eredményétől függetlenül nem fizet vissza.
- Sípcsontvédő használata a tornán engedélyezett, de nem kötelező. Használatáról valamennyi csapat és játékos önállóan és szabadon dönthet.
- Az öltözőfolyosó felől csak a tornán résztvevő csapatok tagjai léphetnek be, hozzátartozók, szurkolók, egyéb személyek a főbejáraton léphetnek be a csarnokba.
- Az öltözőkben és egyéb nyilvános helyeken elhelyezett értéktárgyakért a Versenybizottság és a Rendező nem vállal felelősséget.
- Az öltözőfolyosón mindig csak a következő mérkőzés résztvevői tartózkodhatnak.

- A folyosón labdás bemelegítés tilos, minden találkozó előtt – váltáskor - 2 perces labdás bemelegítésre lehetőséget biztosítunk a csarnokban.
- A torna a közönség számára belépődíjas, a selejtezőkön 300,-, a döntők napján 500,- Ft. Ez utóbbi két napon a belépőjegy tombolaként is szolgál.
- A belépés jogosságát karszalaggal és biztonsági munkatársakkal fogjuk folyamatosan ellenőrizni.
- A csarnokban a torna ideje alatt büfé üzemel.
- A Versenybizottság a fent felsorolt díjak mellett egyéb meglepetésekkel is készülnek a csapatok számára, illetve a közönség részére tombolasorsolást rendez.
- Bármilyen egyéb kérdésben telefonon állunk az érdeklődők rendelkezésére, illetve valamennyi selejtezőt megelőzően technikai értekezletet tartunk a versenyszabályok pontos tisztázása érdekében. Az értekezleten kérjük 1 fő csapatvezető/képviselő megjelenését!

A torna során a játéknapok beosztása, eredmények és minden - a rendezvénnel kapcsolatos - információ a www.egressy.hu honlapon folyamatosan nyomon követhető.

**RÉGI HAGYOMÁNYOK ÚJ KÖNTÖSBEN,
MERT NÁLUNK A SPORT
- ÉS REMÉLJÜK ÖN IS -
OTTHON VAN!**

NAGY-NAGY SZERETETTEL ÉS IZGALOMMAL VÁRJUK!

Kazincbarcika, 2014. január 17.

a VI. Szitka Béla Kispályás Labdarúgó
Emléktorna Szervező Bizottsága